

**Deutsche Pfadfinderschaft Sankt Georg**

**Bezirk Erft - Jungpfadfinderstufe**

**im Bund der Deutschen Katholischen Jugend**

# Pfingstlager 2011 Jungpfadfinderstufe

# „Wilder Westen - Der Schuh des Manitu“

## Teilnehmende Stämme Leiter

Liblar 8 3

Sinnersdorf 13 2-4

Brauweiler 10 2

Brühl 10 2

Horrem 8 2

Neubottenbroich 8 1-2

Pulheim 7 2??? Pulheim ohne Leiter????? Mattes?

Elsdorf 15 2

Königsdorf 16 5

Mödrath 10 2

Bedburg-Kaster ?? fahren nicht mit ?

--------------.

**Ca 100-110** Juffis (Schätzung!) und 20 Leiter

## **ACHTUNG: Die Juffileiterrunden werden direkt im Anschluss an das Programm stattfinden!**

## Ablaufplan

Fr Aufbau

Stammesabend

~21 h Juffi-Leiterrunde ???

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------.

Sa 10h Eröffnung

**10.30- 17.30h Stufenprogramm** | 1. Gruppenaufteilung **A**

| 2. Workshops zum Thema Indianer **B**

Vorbereitung auf Powwow

~17:30 h Juffi-Leiterrunde

Ab 18h Stammesabend

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------.

So 10:00 h Messe ????

**12.00- 17.00h Stufenprogramm** | 3. Schlag den Santa **C**

~17:00 h Juffi-Leiterrunde

18h „Tag der offenen WILD-WEST Töpfe/Lagerfeuer“

Wild-West Abend

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------.

Mo 10:00 h **Stufenprogramm** | 4. Spiele und Reflexion **D**

*Rahmengeschichte: Der Schuh des Manitu*

*Wir befinden uns im Wilden Westen, bei Abahachi, Ranger, Winnetouch, Uschi, Dimitri, Santa Maria, Hombre, Häuptling Lustiger Lurch und dem Rosa Hasen (Falscher Hase vom Stamme der Schoschonen).*

*Die Leiter sind die Filmfiguren.*

*Die Juffis sollen für das alljährliche Powwow zu „Indianern“ ausgebildet werden.*

*Am Samstag findet der Ausbildungstag statt – die Juffis lernen in den Workshops nützliche Dinge über das Leben der Indianer die sie auch für die Schatzsuche benötigen werden. Für jede Station erhalten die Kinder bunte Federn (kleine Federn). Für X Federn bekommen die Kinder den Teil einer Schatzkarte für den nächsten Tag. Fredde und Uta bereiten die Karte vor.*

*Santa Maria wird am Sonntag nach der Messe die Schatzkarte (weg zum Diamanten) stehlen. Die Juffis werden dann statt zum Powoww in ihren Kleingruppen „Schlag den Santa“ spielen, um die Schatzkarte zurückzuerhalten.*

*Santa und die Glorreichen 7 –> Die Juffis werden an den Stationen gegen die Leiter antreten. An den Stationen erhalten die Kinder ebenfalls Federn (diesmal große).*

**A** Nach der Eröffnung werden wir die Juffis stammesübergreifend in 10 Kleingruppen von

ca. 10-12 Juffis aufteilen. (Dazu brauchen wir mit den Anmeldungen die Namen und eine Voraufteilung, welche Kinder gemeinsam in eine Gruppe sollen, bitte vorab per Mail an TINE schicken.)

Nach der Gruppenaufteilung finden sich die Sippen zusammen, geben sich einen Gruppennamen (die Gruppen sind einzelne Indianerstämme), überlegen sich eine Kriegsbemalung und entwerfen ein Kostüm für den Catwalk am Sonntag.

Dafür benötigen wir noch Farbe, Pinsel, Farbbecher, Stoffreste, Wolle etc. mit damit wir genügend Material haben. Gebt mir bitte bis Donnerstag Bescheid, ob und wie viel ihr mitbringen könnt.

**B** Nach der Sippeneinteilung werden wir uns den Rest des Tages mit dem Thema Indianer beschäftigen. Es wird 9 Workshops zum Thema Indianer/Wilder Westen geben, bei denen die Juffis das Leben der Indianer kennen lernen können. Die Workshops sollen ca. 45 Minuten dauern.

Gegen 13:00 Uhr 1 Stunde Mittagessen/Pause. ***Bitte Lunchpakete mitbringen!!!***

Die Juffis sollen Fähigkeiten erlernen, die Sie für die Suche nach dem „Schuh des Manitu“ benötigen. Jede Gruppe soll mindestens 4-6 Workshops besuchen. Beim Besuch der Station erhalten die Juffis Federn, die sie z.B. zu einem Federschmuck zusammen setzen können.

***Die verantwortlichen Stämme organisieren die Stationen/Workshops.***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Workshop | Stamm, verantwortlicher Leiter | Material |
| 1. Bogen bauen | Brühl |  |
| 1. Feuer machen | Brauweiler: Sarah, Manuel |  |
| 1. Traumfänger | Horrem; Diana |  |
| 1. Spuren lesen (Tierspuren) | Elsdorf: Oliver |  |
| 1. Marterpfahl | Mödrath: Christian |  |
| 1. Lassowerfen/Hufeisenwerfen | Libar: David |  |
| 1. Trommeln, Rasseln | Königsdorf: Annabel |  |
| 1. Kochen | Sinnersdorf: Julia |  |
| 1. Puda-Rosa-Ranch | Neubottenbroich: Dani |  |
|  | Pulheim ohne Leiter??? |  |

**C Rahmenstory: Santa Maria stiehlt die Schatzkarte, die Juffis graben den Schwedenstuhl aus und werden versuchen bei „Schlag den Santa“ die Karte zurückzubekommen. Für jedes gewonnene Spiel erhalten die Juffis erneut Federn.**

Nach der Messe werden wir alle zusammen nach Bedburg gehen. Dort wird die Schatzkarte zusammen gesetzt, die von Santa gestohlen wird. Die Juffis sollen in den Kleingruppen Schlag den Santa (Santa und die Glorreichen 7) spielen, um die Schatzkarte zurückzubekommen. Die Juffis sollen sich hierzu **Tagesrucksäcke mitbringen und Lunchpakete** einpacken. Wir werden vor dem Mittagessen starten, da wir sonst zu wenig Zeit haben werden. Das ganze wird um den See bei Bedburg stattfinden.

Die Juffis starten nacheinander in den Kleingruppen. An der ersten Station werden die Juffis einen Teil der Schatzkarte mit dem nächsten Ziel erhalten. An den Stationen werden die Juffis um große Federn spielen.

Stationen bisher:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ralley Stationen | Stamm, verantwortlicher Leiter | Filmfiguren |
| 1. Bogenschießen | Brühl | Santa Maria |
| 1. Schoschonen suchen den Superindi -> Catwalk   Bierbankwippe | Königsdorf | USCHI |
| 1. Rauchzeichen, Feuermachen | Brauweiler | Hombre |
| 1. Rosa Hasen Jagen/Hindernisparcours | Elsdorf | Dimitri |
| 1. Baumstammweitwurf | Mödrath | Abahatchi |
| 1. Lassowerfen/Hufeisenwerfen | Liblar | Winnetouch |
| 1. Brücke bauen | Sinndersorf | Listiger Lurch |
| 1. Wattebauchsschlacht   Indian Worriors | Neubottenbroich: Dani | Rosa Hase? |
|  | Pulheim?? | Ranger |
| 1. Wasserspiel (ist vorbereitet)   Letzte Station, wegen Showdown | Horrem??? | Banditen oder Indianer |

Die Juffis sammeln an den einzelnen Stationen Hinweise, um den weiteren Weg zu finden.

Unterwegs müssen die Kinder Wegzeichen suchen!!!

Die Gruppen spielen gegeneinander

Santa und die Gloreichen 7 werden am Sonntag geschlagen

Finale: Die Juffis stellen Santa Maria, es kommt zu Show-Down

Santa Maria wird an den Marterpfahl gefesselt und die Kinder dürfen ihn mit dem Wasser, das sie bei Wasserspiel erspielt haben nass machen.

Was bekommen die Kinder dafür? Süßigkeiten

**D** Spiele/Großgruppenspiele

Britisch Bulldog mit Rosa Hase

Alaska-Baseball

Reflexion